

Välkomna!

Innan ni sätter igång ber vi er att gå igenom trivselreglerna med gruppen.

Låna gärna nycklar till stora lådor där gruppen kan låsa in jackor och väskor.

Dela in er i mindre grupper innan ni sätter igång för att slippa köer till de olika aktiviteterna. Några grupper kan börja på gården och andra grupper kan bli historiedetektiver. Material till Historiedetektiverna finns vid informationsdisken.

Tänk på att ni får delta i de bemannade aktiviteterna på gården i mån av plats, och att kanske inte alla kommer ha möjlighet att göra allt. Fråga personalen på plats vad det är som gäller för dagen. På baksidan hittar ni fler tips på vad ni kan göra ute på gården.

Hoppas att ni får en rolig dag!

TRIVSELREGLER:

- *I utställningarna ska gruppen ska gå samlad med lärare- **inte på egen hand utan lärare.** Läraren ansvarar för gruppen under **hela** besöket.*
- *Aktiviteterna på gården sker alltid under ledning av ansvarig lärare.*
- *Besökare som kommer på egen hand har företräde till aktiviteterna på gården.*
- *Tänk på att det kan vara många grupper och besökare på museet undvik spring och visa hänsyn till de andra besökarna.*
- *Det går bra att fotografera för eget bruk.*

VID BRANDLARM

Samla ihop klassen och gå lugnt mot närmaste utgång som är märkt med grön och vit nödutgångsskylt. Räkna in klassen och avvakta besked från museets personal

MATSÄCK

Förnärvarande byggs ett nytt matsäcksrum på museet. I nuläget går det endast att äta medhavd matsäck på balustraden på Stora gården.

Att göra:

- Spå varandra i runor eller rita en runsten
- Testa lajv! Fråga informationsdisken om material.
- Prova kläder i hemmet
- Utmana varandra i holmgång
- Ta en titt i örtagården
- Utmana varandra i dragkamp
- Lär er spela Kvarn eller Hnefatafl

Lekar:

- **Rövkrok** (två deltagare)
Se till att hitta en plats på gräsmattan som är mjuk, och utan stenar. Två deltagare lägger sig ner på marken skavfötters i axelhöjd, och krokas i armarna. Nu lyfter de tävlande sina innersta ben, krokas i dem och försöker få motparten att slå runt!
- **Dra hank** (rund pinne, ca 40 cm lång, två deltagare) Sätt er ner på marken med raka ben mot varandra (fötter mot fötter). Håll pinnen horisontalt och dra den mot er. Den som först lyckas få motparten att lyfta från marken har vunnit!
- **Lugga björn** (en längre pinne, en deltagare åt gången) Sätt dig ner på marken med böjda ben, och kläm fast en pinne i knävecken, och därefter i armvecken. Försök nu att ställa dig upp! Är det någon i gruppen som kan lyckas med detta?

Lärandematerial och fördjupningar finns för samtliga utställningar på vår webbplats www.historiska.se